**Journal de bord**

**Projet de bataille navale**

29.11.2021 : Modification du projet IceScrum, ajout des tâches dans les stories, modification du token de la Timesheet, début de la programmation des différents menus de présentation du jeu.

03.12.2021 : Continuation sur la programmation du jeu, problème rencontré avec certaines fonctions programmées.

06.12.2021 : Problèmes réglés en simplifiant tout simplement le code dans le main au niveau du switch, commencement au niveau des autres menus « Jouer » et « Scores »

10.12.2021 : Suivi de l’explication de M. Ithurbide et code source disponible sur le commun de la classe

20.12.2021 : M. Ithurbide nous a proposé de voir avec Beatriz pour le code du « touché-coulé », réception du code par e-mail

10.01.2022 : Retour des vacances, retour dans le programme pour me refamiliariser avec et contrôle avec M. Ithurbide + implémentation de différentes idées obtenues durant les vacances

14.01.2022 : Ajout du code pour le touché-coulé, la fin de partie et pour créer un fichier score

17.01.2022 : Début de l’implémentation du code pour enregistrer les meilleurs scores

21.01.2022 : Ajout du code source de M. Ithurbide pour la partie « Meilleurs scores » afin d’avoir un tableau plus ou moins correct